



© Thomas Cornelis

KASTEEL D'URSEL GOES GOOGLE EARTH

Groot was onze verbazing toen we al surfend op Google Earth een ingenieus ontworpen 3D-model van het kasteel tegenkwamen. De ontwerper is Thomas Cornelis, laatstejaarsstudent burgerlijk ingenieur-architect aan de K.U.Leuven en trotse inwoner van Hingene.

Google Earth is een gratis programma van Google waarmee je virtueel naar elke locatie ter wereld kan vliegen om satellietbeelden, kaarten, terreinen, foto's en nog veel meer te bekijken. Sinds Google het softwarebedrijf Sketchup – een gebruiksvriendelijk 3D-modelleringsprogramma – heeft overgenomen, laat het gebruikers toe om eigen modellen van bestaande gebouwen toe te voegen aan Google Earth.

'Als student ingenieur-architect kwam ik natuurlijk vanzelf in aanraking met programma's als Sketchup', vertelt Thomas Cornelis. 'Het is een heel populair programma in het architectenmilieu, omdat het gratis en heel gebruiksvriendelijk is. Omdat ik sterk geïnteresseerd ben in zowel monumenten als de digitalisatie ervan, besloot ik om eens een model te maken met Sketchup. Ik koos voor kasteel d'Ursel omdat ik in Hingene woon en het een vrij symmetrisch en makkelijk te fotograferen gebouw is, zonder al te veel complexiteit. Ondertussen heb ik ook veel complexere gebouwen gemodelleerd,

zoals de Sint-Stefanuskerk in Hingene en de Sint-Pieterskerk in Leuven. Onlangs ben ik gestart met het stadhuis van Leuven, maar dat project zal nog even moeten wachten tot na mijn thesis.' 'Eigenlijk kan iedereen een 3D-model van een gebouw aanmaken', zegt Thomas. 'De nodige software kan je gratis downloaden en op internet vind je veel goede handleidingen. In principe kan het kleinste kind met een beetje computeraffiniteit een model maken. Uiteraard zijn kerken en kastelen wat moeilijker dan bijvoorbeeld een bescheiden woning, maar uiteindelijk beslis je zelf hoeveel detail je in je model steekt.'

'Om een gebouw te modelleren, werk je stap voor stap', zegt Thomas. 'Nadat je op Google Earth een gebouw gekozen hebt, exporteer je de satellietfoto naar Sketchup. Zo heb je al de juiste breedte en lengte en een goede basis om mee verder te werken. Dan moet je ter plaatse gaan en zoveel mogelijk foto's nemen van het gebouw. Met die informatie kan je dan het model tekenen in drie dimensies.

Het ziet er dan een beetje uit als een blokkendoos. Voor de afwerking kan je het model echter bekleden met de foto's die je gemaakt hebt en het zo een erg realistisch uitzicht geven. Als je model klaar is, kan je het opladen in het zogenaamde 3D-warehouse van Google. Daar kunnen andere mensen je ontwerp becommentariëren en beoordelen. Als je model voldoet aan de eisen van Google, dan wordt het opgenomen in Google Earth en kunnen mensen van over de hele wereld het bekijken'. Hopelijk komen die het kasteel ook allemaal een keertje echt bezoeken. ■

VEERLE MOENS
Kasteel d'Ursel

www.thomascornelis.be
<http://earth.google.com>